

PART 1

왜 Naia를 만드는가

내 PC에서 나를 기억하고 함께 일하는 AI 친구

나이아를 만든 배경과 제품 방향

2차 오픈소스 커뮤니티 밋업 · 2026.09.01



오늘 발표 순서

오늘 발표는 네 부분으로 나뉩니다. 나이아를 만든 이유부터 개발 방식, 협업 구조, 오픈소스 운영 계획까지 순서대로 설명합니다.

01	02	03	04
알파	민호	지나	나이아
나이아를 만든 이유와 제품 방향	Naia ADK와 하네스 엔지니어링	개인 작업을 프로젝트 협업으로 확장하는 방법	오픈소스 공개 범위와 참여 방법

나이아를 만들게 된 계기

사람과 대화하고 감정을 나누는 인공지능을 만들고 싶었습니다

02 기억과
성격을
유지하면서
오래 사용할
수 있는 개인
AI가
목표입니다

03 언어 모델과
음성·캐릭터
기술이
발전하면서
구현을
시작했습니다



사용자가 통제하는 개인 AI

사용자의 결정을 무조건 따르는 AI를 뜻하지 않습니다

- 02 잘못된 판단은 지적하되 사용자가 중요하게 여기는 기준은 기억해야 합니다
- 03 기억과 설정은 사용자가 관리하고 가능한 처리는 로컬에서 실행합니다

서비스에 묶인 기억과 캐릭터

AI 모델, 대화 기록, 캐릭터 설정이 하나의 계정에 묶여 있습니다

- 02 서비스 정책·요금·모델이 바뀌면 사용자가 쌓은 데이터도 영향을 받습니다
- 03 대화뿐 아니라 기억·성격·목소리·도구 설정도 옮길 수 있어야 합니다

모델과 사용자 데이터의 분리

01

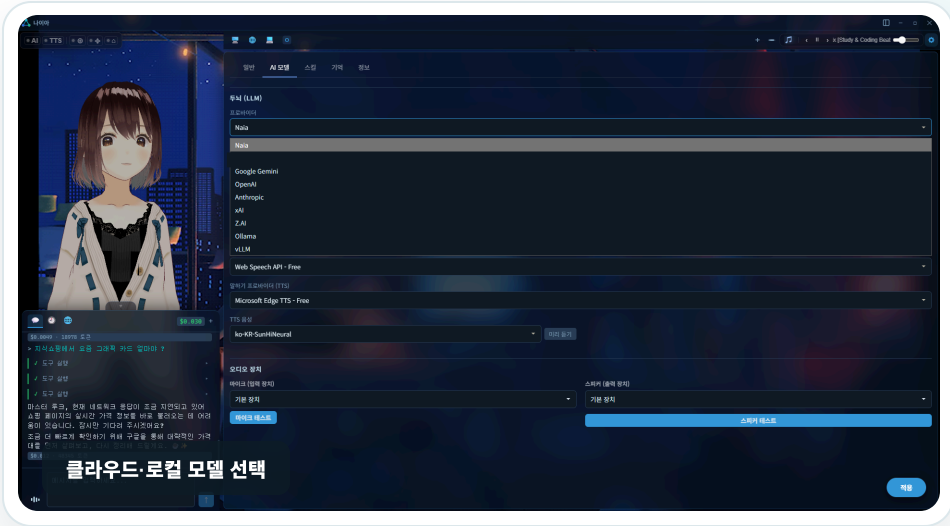
모델은 비용과 성능에 따라
선택하거나 교체합니다

02

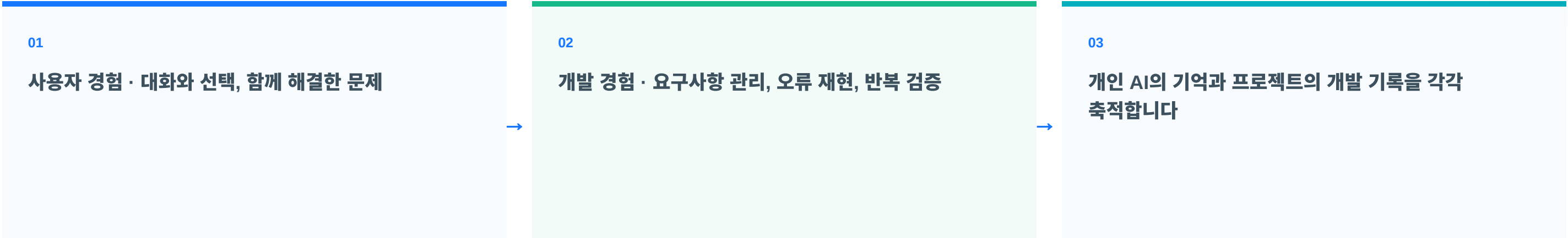
기억과 캐릭터 설정은
사용자가 관리하는 환경에
보관합니다

03

저장된 기억은 확인·수정·
삭제·내보내기 할 수
있습니다

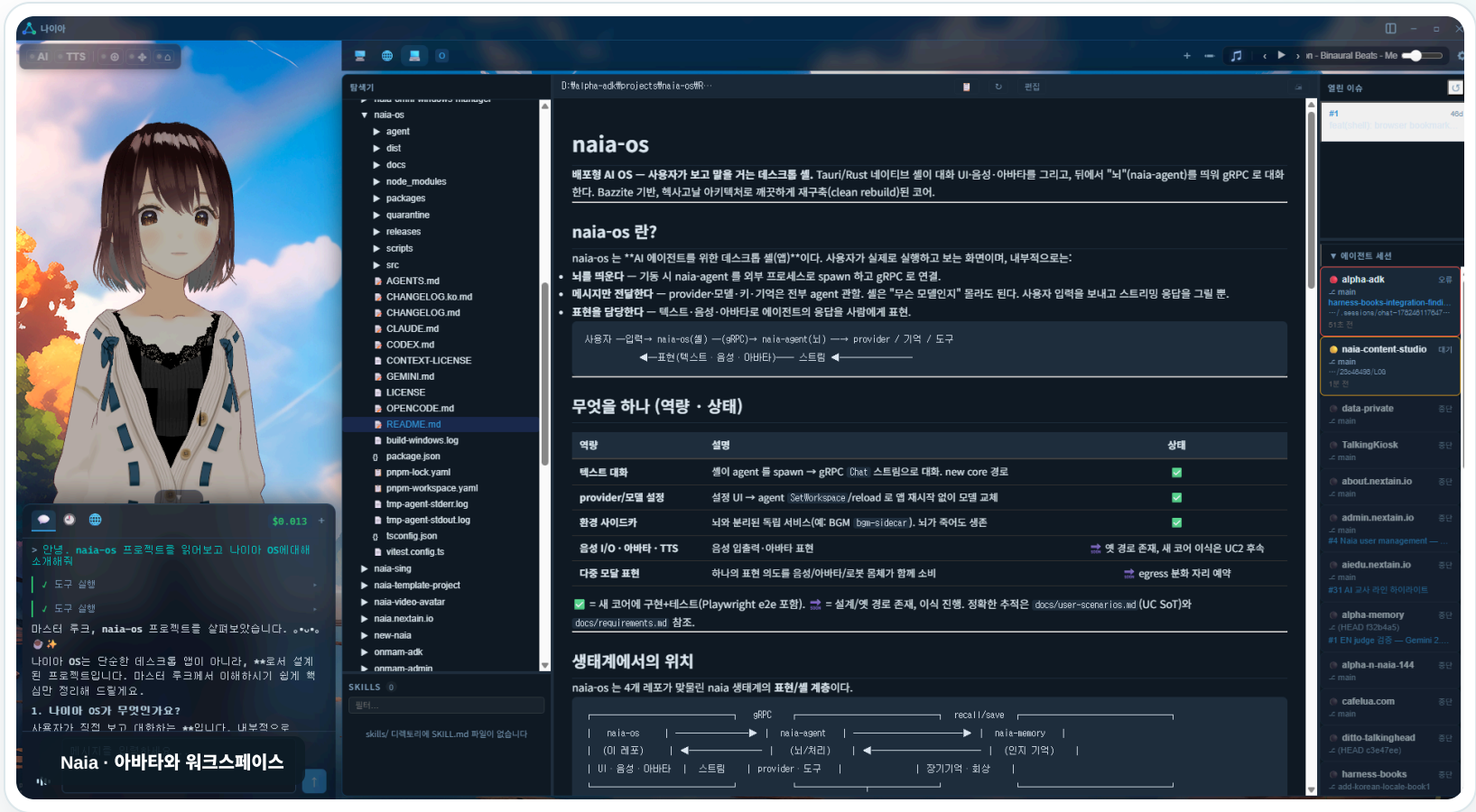


오래 쓸수록 쌓이는 두 가지 경험



개인 AI를 이루는 세 영역

- 01
- 관계 · 얼굴과 목소리, 말투로 캐릭터를 표현합니다
- 02
- 기억 · 사용자가 선택한 정보를 저장하고 직접 관리합니다
- 03
- 행동 · 허용된 앱과 도구를 사용해 실제 작업을 수행합니다



나이아가 일하는 방식: 런타임·셀·CLI 에이전트

01

헤드리스 런타임 · 모델과 기억, 도구를 연결합니다



02

데스크톱 셀 · 캐릭터와 음성, 화면을 담당합니다

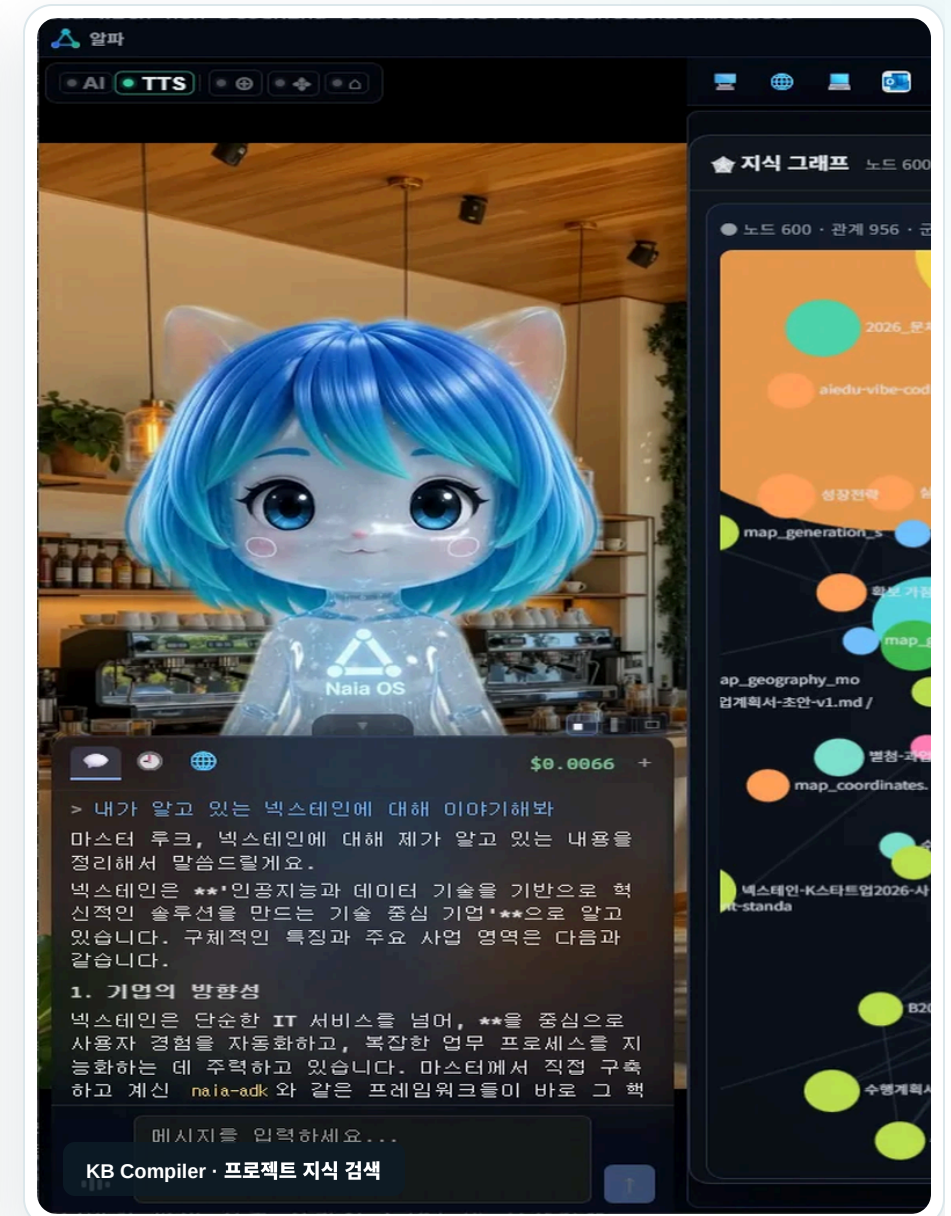
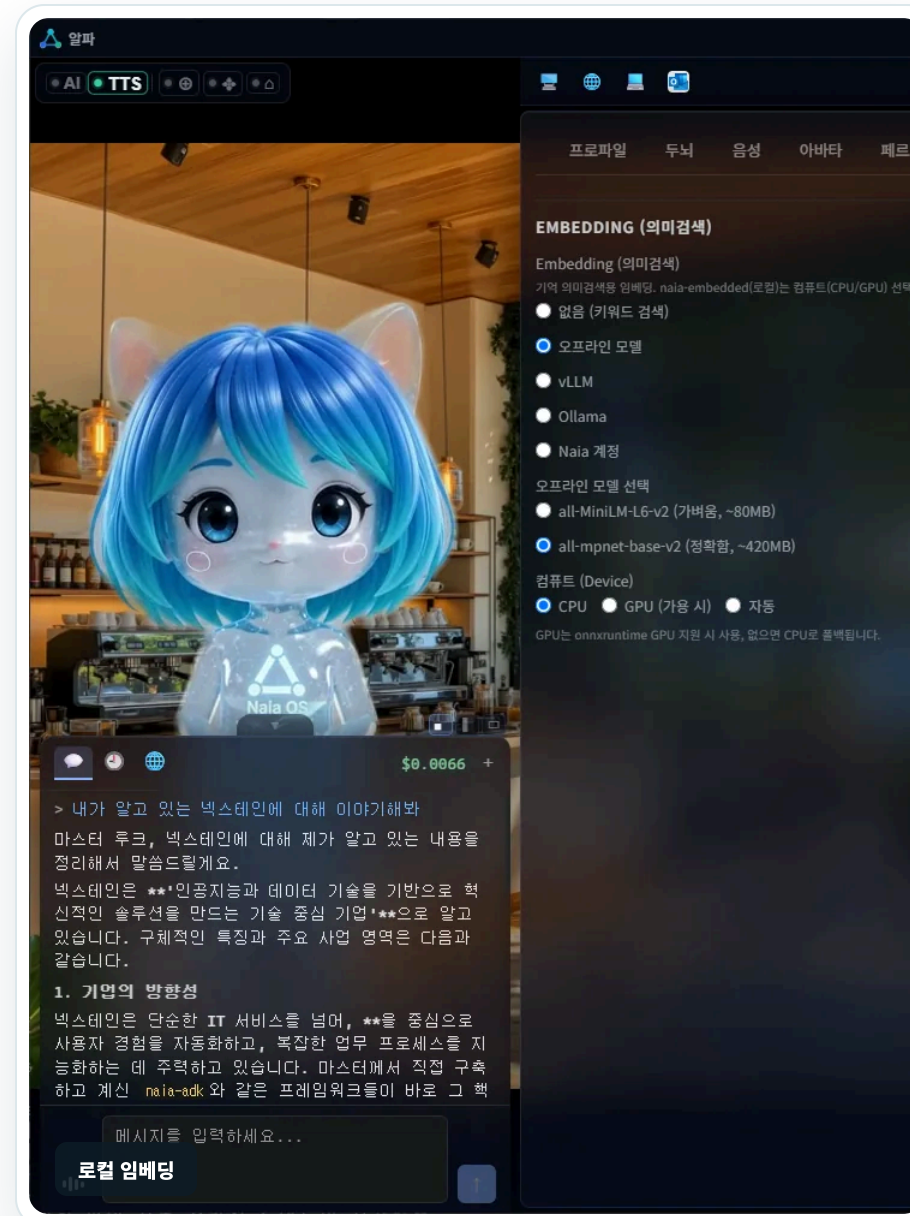


03

백그라운드 CLI 에이전트 ·
Claude·Codex·OpenCode가 실제 작업을 수행합니다

개인 기억과 프로젝트 지식

- 01 Naia Memory · 대화, 선호, 함께 수행한 작업
- 02 KB Compiler · 프로젝트 문서와 코드 검색
- 03 개인 기억과 프로젝트 지식을 분리해 관리합니다

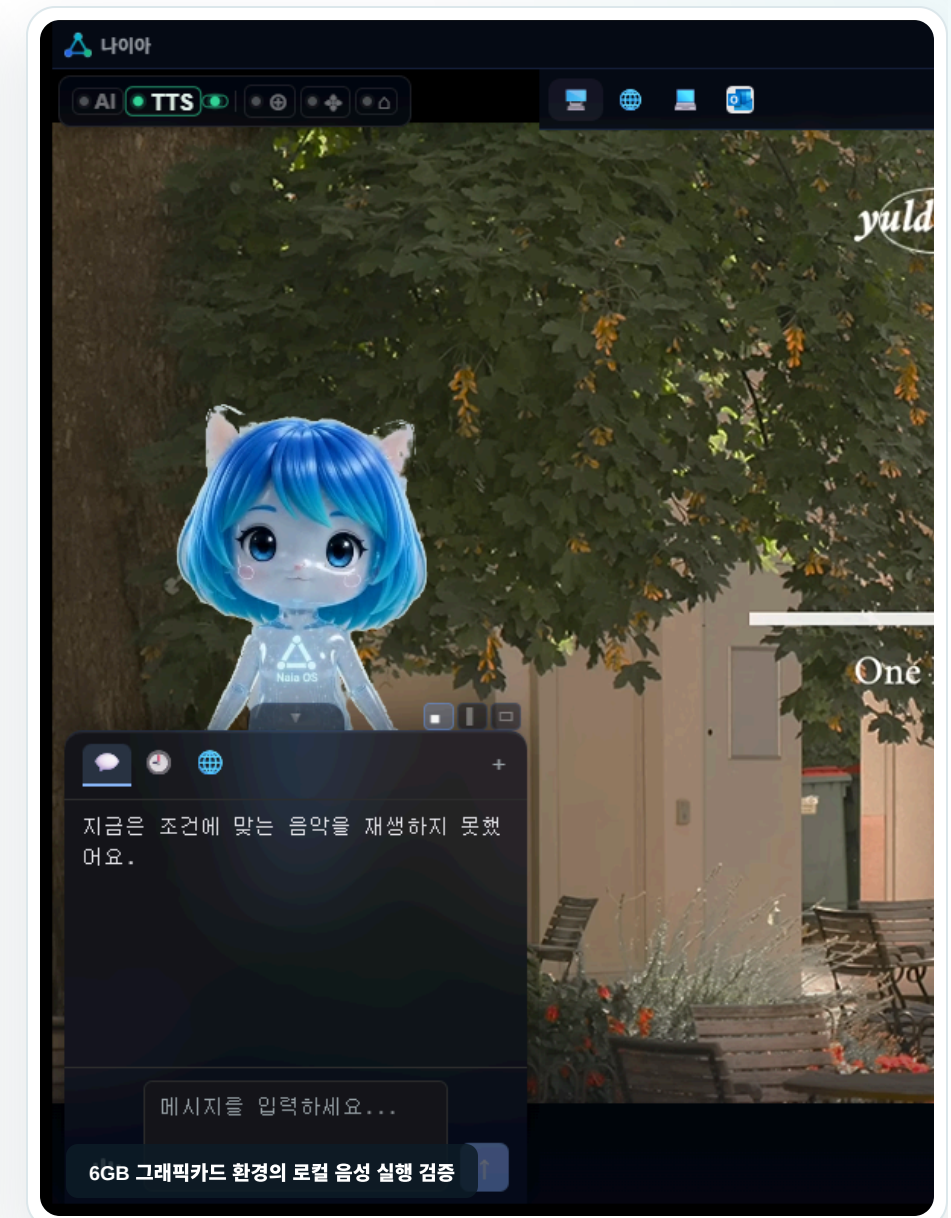


현재 나이아에서 할 수 있는 일



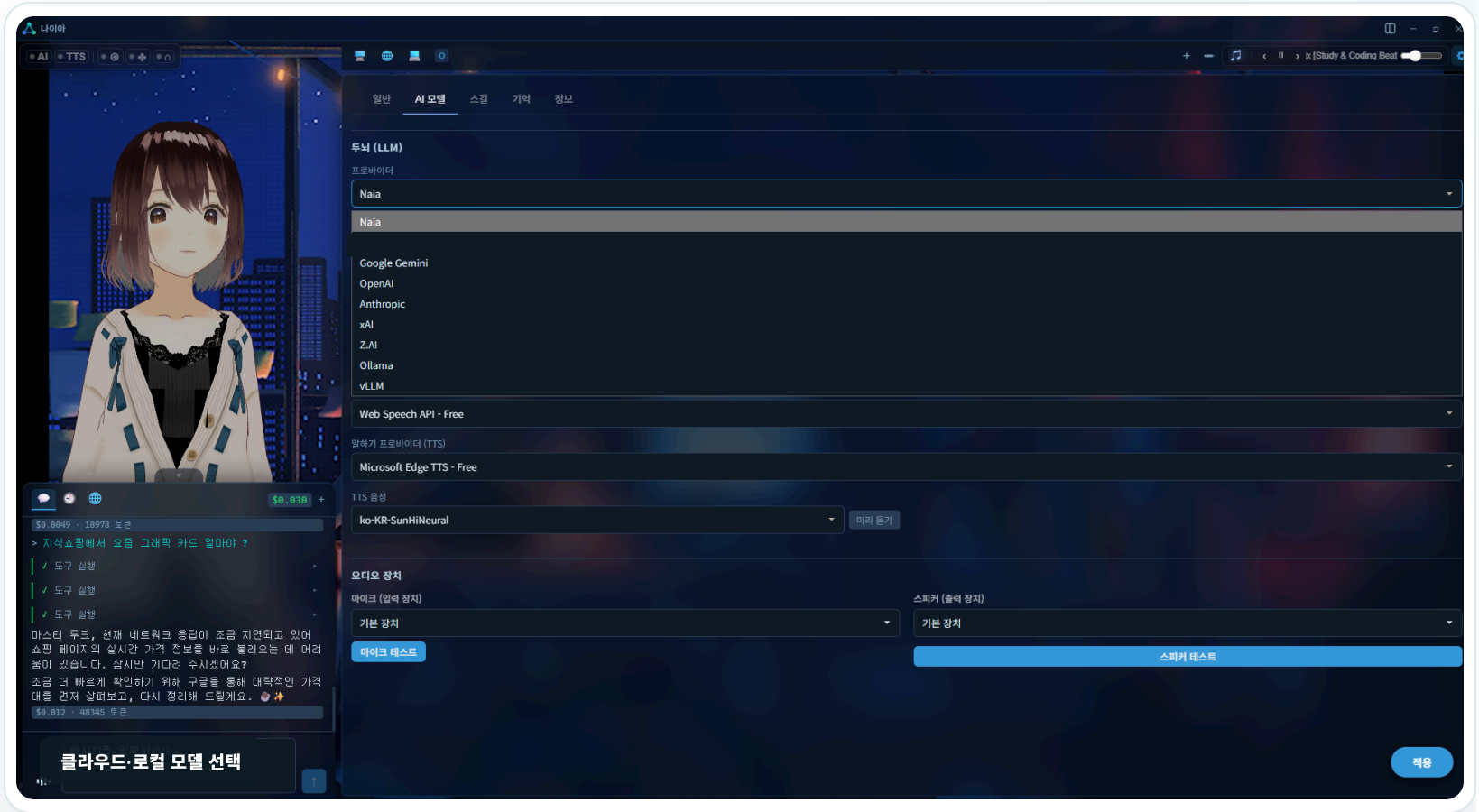
현재 구현: NVA 비디오 아바타와 로컬 음성

- 01 NVA · 비디오 클립을 역할별 레이어로 재생하는 아바타 형식
- 02 로컬 음성 · 짧은 참조 음성으로 사용자 PC에서 합성
- 03 NVIDIA GPU · 비디오 메모리 6GB 이상



현재 구현: AI 모델 연결

- 01 나이아 계정으로 클라우드 모델 사용
- 02 기존 AI 서비스 구독 연결
- 03 개인 API 키 등록
- 04 계정 없이 로컬 모델 사용



현재 구현: 유튜브 음악과 브라우저

01

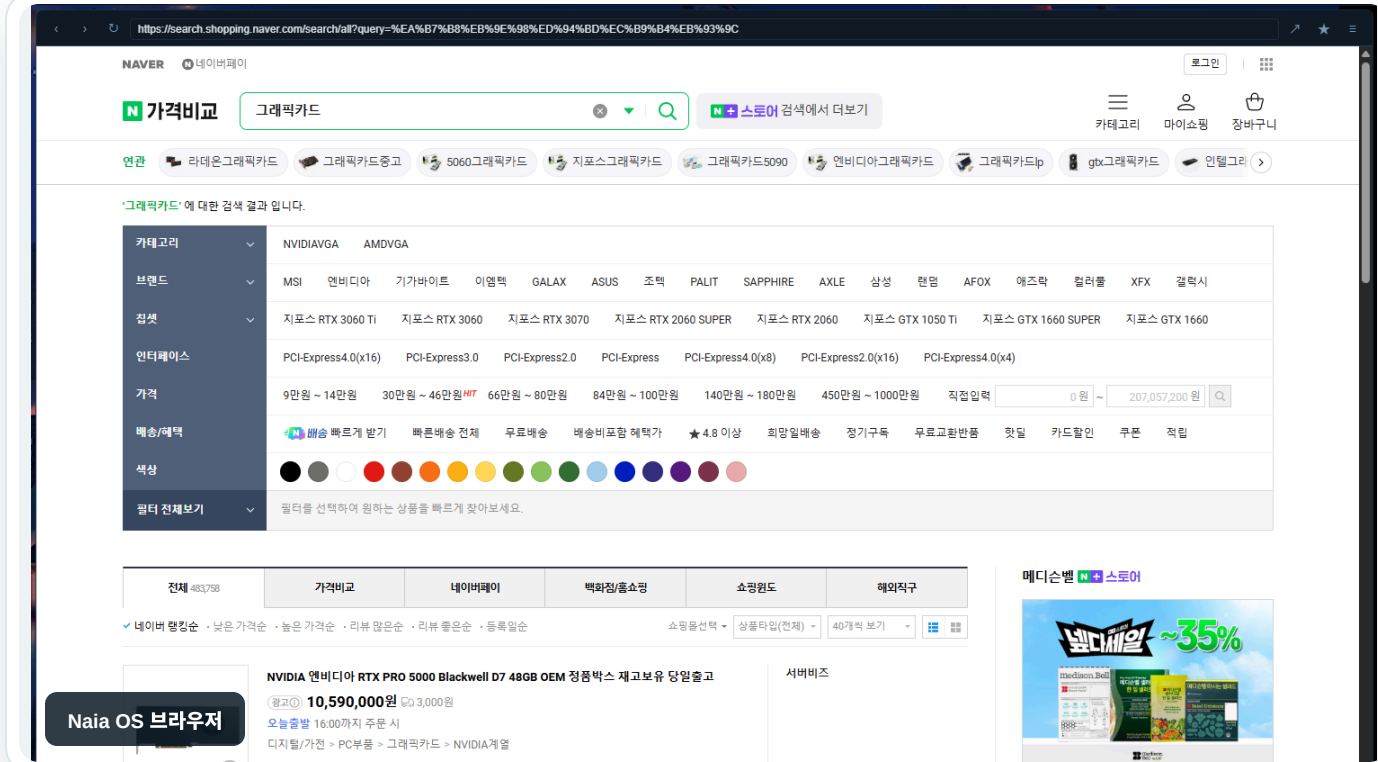
유튜브 음악 · 검색과 재생, 캐릭터의 곡 소개

02

브라우저 · 캐릭터와 대화하며 웹 탐색

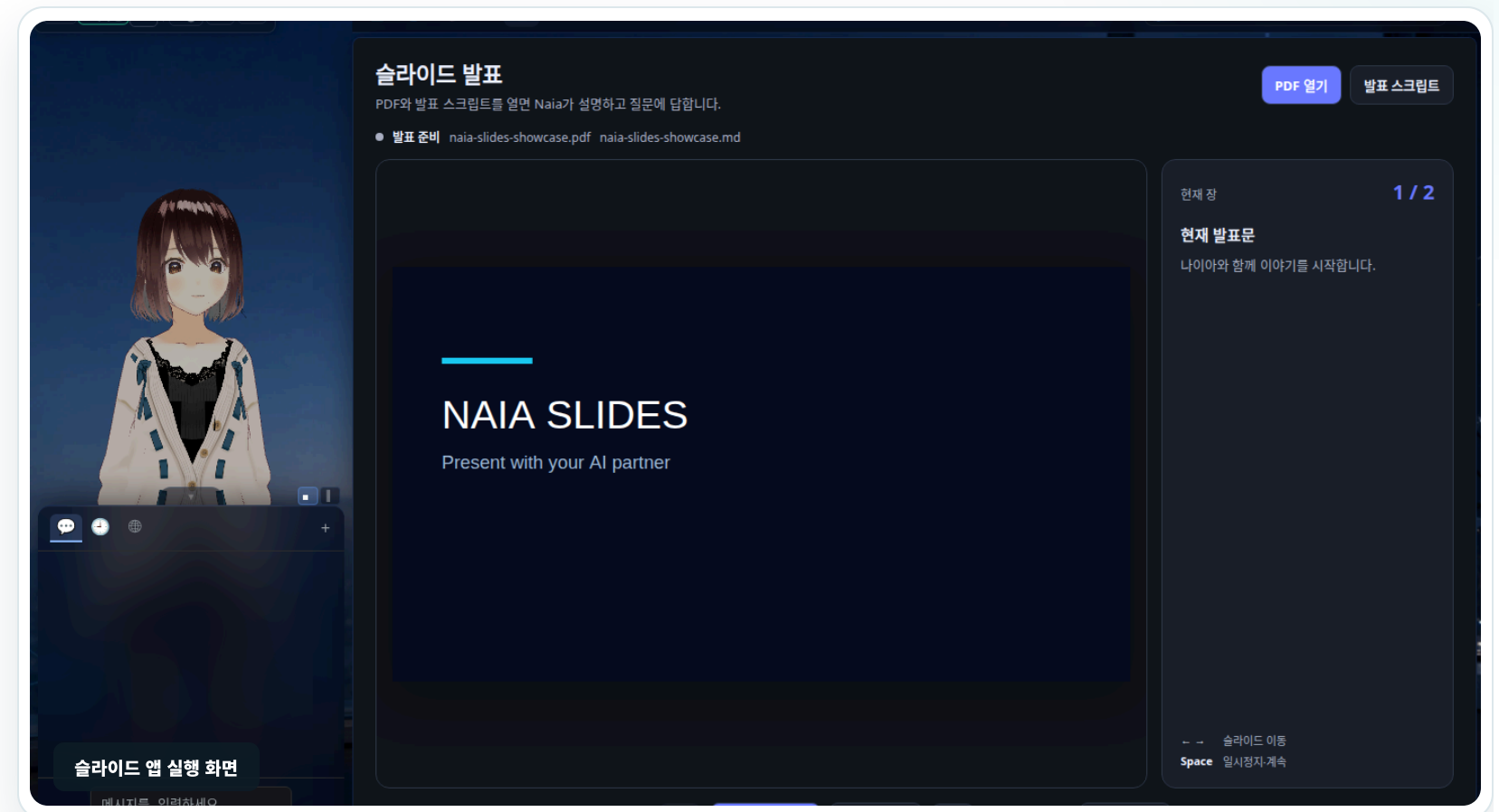
03

알파의 목소리로 노래를 만드는 개인 실험도 진행 중입니다



현재 구현: 슬라이드 앱

- 01 PDF와 장별 대본을 불러옵니다
- 02 캐릭터와 음성을 선택해 발표합니다
- 03 실행 중인 발표 화면을 그대로 녹화합니다



현재 구현: Naia ADK와 Herdr

01

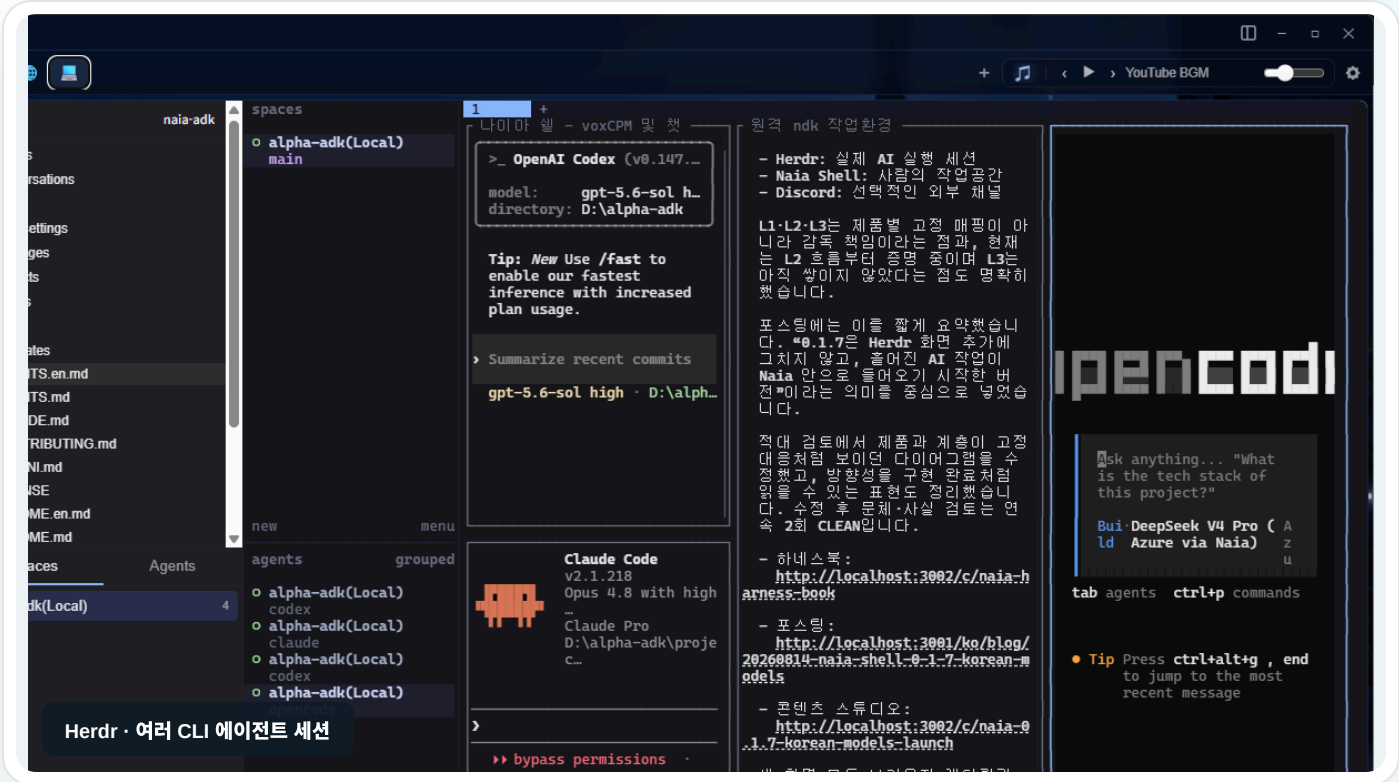
Naia ADK · 프로젝트 규칙·요구사항·검증 결과

02

Herdr · 여러 CLI 에이전트와 터미널 실행

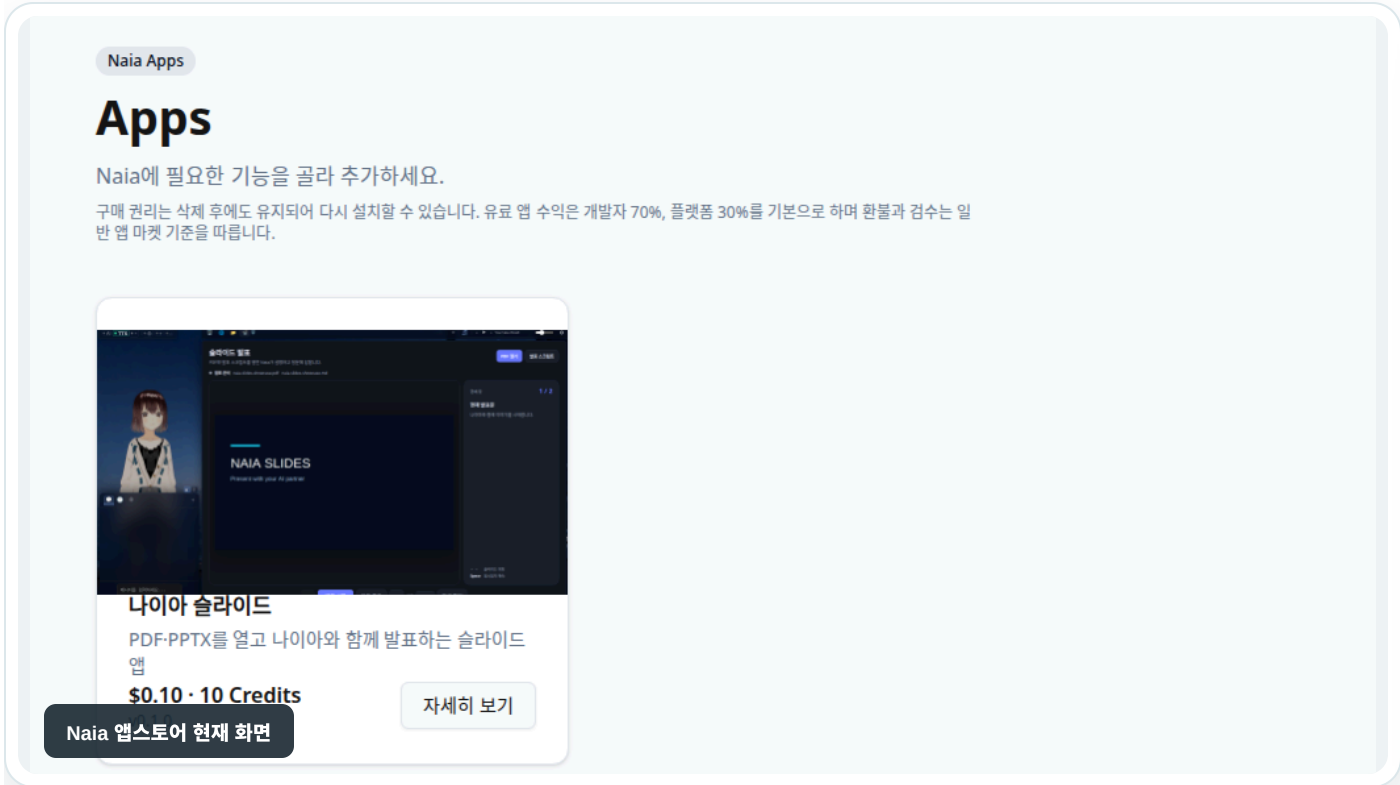
03

프로젝트와 브랜치, 세션 상태를 한 화면에서 확인



구현 예정: 앱스토어와 Naia Land

- 01
앱스토어 · 앱 검색·설치·업데이트와 개발자 배포 경로
- 02
CafeLua · 캐릭터와 콘텐츠를 배치하는 개인 홈페이지 빌더
- 03
Naia Land · 개인 공간을 찾고 연결하는 공개 서비스



공개하는 기반과 운영 서비스

01

오픈소스 · 셀, 런타임, ADK, 기억·지식 처리 기반

02

운영 서비스 · 계정, 호스팅, 고품질 아바타와 음성 실행
환경

03

저장소와 배포 형태로 공개 범위를 구분합니다

오픈소스를 지속하기 위한 수익 모델

오픈소스 기반은 유지하면서, 지속적인 개발과 운영에 필요한 수익 모델을 마련합니다.



앱스토어·호스팅 · 앱과 콘텐츠 유통 및 웹 공간 운영을 지원합니다

2부: Naia ADK와 하네스 엔지니어링

- 01 개인 AI에는 모델 외에도 기억·앱·도구를 관리할 개발 체계가 필요합니다
- 02 Naia ADK는 요구사항과 수정 범위, 테스트 결과를 관리합니다
- 03 2부에서 민호가 구체적인 개발 방식을 설명합니다

다음 발표 · 2부 · 민호

